

MINGGU 1

The Pilgrim's Progress



AYAT KUNCI

2Timotius 4:7

Aku telah mengakhiri pertandingan yang baik, aku telah mencapai garis akhir dan aku telah memelihara iman.

SASARAN TEMA

Anak mengerti perlunya senantiasa menjaga perjalanan Iman

2. PERSIAPAN

ACTIVE

- Ceritakan

1. VCD film "PILRIM PROGRESS"

3. ACTIVATE

Lagu :

1. SUNGAI SUKACITA
2. TEMPAT PERTAMA
3. WALKING WITH JESUS
4. MENGIKUT YESUS KEPUTUSANKU

4. CERITAKAN

Tayangkankan VCD “PILGRIM PROGRESS” tapi hentikan di setiap bagiannya untuk menjawab pertanyaan, setiap anak diberikan sepotong kertas untuk menjawab pertanyaan yang ada. Dan anak yang dapat menjawab dengan benar sebaiknya diberikan hadiah (mis: coklat)

- **Bagian I**

1. Mengapa si KRISTEN dianggap aneh oleh orang-orang di sekitarnya ?
2. Pernahkah kamu dianggap aneh oleh orang lain karena imanmu ?

- **Bagian II**

1. Perkataan siapakah yang diikuti oleh si KRISTEN sehingga ia tersesat sampai ke gunung berapi ?
2. Mengapa ia mengikuti petunjuk itu ?

- **Bagian III**

1. Siapa nama orang yang bisa menang melawan iblis dan dapat masuk ke surga ?
2. Apa nama tempat di mana beban si KRISTEN dapat lepas dengan sendirinya?

- **Bagian IV**

1. Apa yang membuat si KRISTEN bisa melewati LEMBAH KEMATIAN dengan tenang ?
2. Apa yang dilakukan si KRISTEN dan si HOPEFULLY sehingga mereka bisa lepas dari raksasa KEPUTUSASAAN ?

- **Bagian V**

1. Apa yang membuat si KRISTEN dan si HOPEFULLY tidak jadi tenggelam di sungai ?

AYAT HAFALAN:

Kolose 1:23a

Sebab itu kamu harus bertekun dalam iman, tetap teguh dan tidak bergoncang, dan jangan mau digeser dari pengharapan Injil,

.

5. INVESTIGASI

Diskusikan hal ini dalam kelompok kecil:

- Hal apakah yang seringkali membuat kamu jatuh dalam dosa ?
- Apa rencanamu supaya di 2012 tidak jatuh kembali dalam dosa yang sama ?

MINGGU 2



God desires

AYAT KUNCI

Yoh 4:23

Tetapi saatnya akan datang dan sudah tiba sekarang, bahwa penyembah-penyembah benar akan menyembah Bapa dalam roh dan kebenaran; sebab Bapa menghendaki (mencari) penyembah-penyembah demikian.

SASARAN TEMA

Anak mengerti Kerinduan Hati Allah untuk menduplikasi HIDUPNYA

1. RENUNGAN PEMBINA

Renungan: Yoh 4:23, Kej 4:17-26, 5:1-32

- Perhatikan baik-baik perbedaan pencatatan kedua keturunan yang ditulis di Kejadian 4:17-26 dan yang ditulis di Kejadian 5:1-32, apakah yang menjadi perbedaan yang paling terlihat ?
- Menurut anda mengapa Allah membuat adanya perbedaan seperti itu ?
- Jika umur seseorang dicatat secara detail, berarti hari-hari hidupnya sangat berharga di mata si pencatat, dalam hal ini berarti si Pencatat adalah Allah sendiri dengan kata lain nama-nama orang yang tercatat dalam alkitab hidupnya berharga di mata Allah.
- Bacalah Yohanes 4:23, anda akan tahu apakah yang menjadi kerinduan hati Allah.
- Kalau ada orang yang setiap harinya melakukan apa yang menjadi kesukaan dan kerinduan hati Allah, tentulah hari-hari orang tersebut dipandang penting oleh Allah, sehingga IA mencatatnya.
- Ternyata Allah lebih menyukai waktu bersamaNYA daripada semua prestasi yang bisa dilakukan manusia seperti keturunan Kain.

- Doakanlah anak-anak supaya mereka mendapat pengertian bahwa memiliki hubungan dengan Allah itu lebih berarti dibandingkan dengan semua prestasi.

2. PERSIAPAN

Object Lesson:

“Mengingat karena Berarti”

Yang harus disiapkan:

- Clipt Gambar-gambar

3. ACTIVATE

• GAME #01

“Yesus Pokok dan Kita CarangNya”

Alat dan bahan:

- Tidak ada

Tujuan:

Anak mengerti bahwa Allah menghendaki adanya kesatuan dalam DIA

Cara Bermain:

- Semua anak dalam posisi berdiri
- Pemimpin GAME mengajak anak-anak bernyanyi “Yesus Pokok dan Kita CarangNya” dengan gaya, tapi saat setelah bagian reff dinyanyikan, pemimpin GAME akan menyebutkan misalnya: “Carang 3” berarti anak-anak harus segera mencari temannya sehingga membentuk kelompok
- Setelah anak-anak menemukan temannya, maka harus berdiri bergaya seperti carang (ranting) sambil beradu punggungnya dengan sesama teman kelompoknya (jumlah anak dalam kelompok sesuai instruksi Pemimpin GAME
- Kelompok yang dapat melakukannya dengan benar adalah pemenangnya



- Berikan hadiah kepada kelompok yang benar melakukannya, bisa dengan diberikan point untuk setiap anaknya, di akhir GAME perolehan point dihitung dan pemenang yang berhasil mendapatkan point tertinggi diberikan hadiah (snack atau stiker kega.

Lagu :

- God Made Me Special
- Good Good Friend
- RAJA DI HIDUPKU (KEGA WORSHIP)
- Mengejar HadirMU

Kata kunci :

Hidup bersama di dalam Tuhan

(sebaiknya pembina menciptakan gaya sendiri untuk menolong anak-anak mudah mengingat selama 1 minggu)

Object Lesson:

“Mengingat karena Berarti”

- **Tujuan:**

Anak mengerti bahwa hanya yang dipandang berharga itu pasti yang akan diingat

- **Cara Melakukan:**

- Pembina menayangkan gambar-gambar pemandangan yang ada dalam clip ilustrasi ibadah minggu 2 Januari 2012
- Setelah semua gambar-gambar ini ditayangkan, pembina secara acak menanyakan kepada anak-anak untuk menceritakan gambar apa yang paling diingat ?

Gambar-gambar yang akan ditayangkan adalah:



4. CERITAKAN

Pembina (pembina 1) mengulang object lesson yang baru saja dilakukan, untuk memberikan penegasan kepada anak-anak bahwa untuk sesuatu yang berharga tentu kita tidak akan lupa, bahkan juga kapan waktunya kita mengalami hal tersebut kita tentu masih mengingatnya, karena itu berharga buat kita.

Sementara Pembina sedang memberikan penjelasan mengenai Object lesson yang baru saja dilakukan, masuklah 2 orang Pembina (pembina 2 dan 3) masing-masing membawa map yang penuh dengan kertas-kertas yang berebut hendak berbicara.

Pembina 2 : Kak,...saya punya daftar keturunan orang-orang yang berharga bagi manusia dan Tuhan...nic

Pembina 3 : (tidak mau kalah) Saya juga kak....saya punya data yang paling hebat...coba lihat ni..

Pembina 2 dan 3 berebutan dan dipisahkan oleh Pembina 1

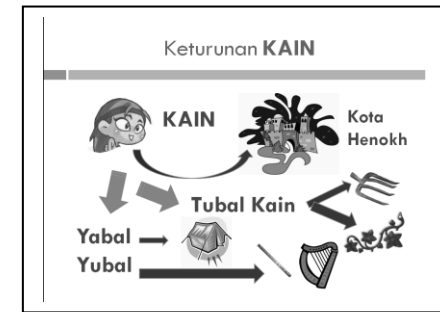
Pembina 1 : sebentar...jangan berebutan....satu...satu,....ya...kamu dulu (bicara ke pembina 2)

Pembina 2 : Terima kasih,..kak.... ini saya mau jelaskan bahwa saya punya data tentang keturunan orang-orang yang hidupnya berharga bagi Allah dan manusia,

Tayangkan Gambar clip “Keturunan Kain”

Pembina 1 : wah...hebat...yah,...tapi nama-nama orang-orang ini masing-masing hidup berapa tahun ?

Pembina 2 : (garuk-garuk kepala bingung, dan mencari-cari di tumpukan kertas yang dibawanya).....iya ya...koq tidak ada ...padahal ini semua ada di alkitab di Kejadian 4:17-26



Pembina 1 : wah...bagaimana ini ? Katanya ini semua (menunjuk tayangan daftar nama-nama yang dijelaskan Pembina 2) adalah orang-orang yang berharga di mata Allah dan manusia...

: (bicara kepada anak-anak) Padahal kalau kita bertemu dengan sesuatu yang berharga sama kita, apakah kita bisa lupa kapan kejadiannya ? Berarti kalau tidak ingat kapan kejadiannya, sebenarnya itu berharga atau tidak ? Tuuh...sekalipun prestasinya hebat-hebat ...tapi ternyata tidak berharga bagi Allah...buktinya Allah sendiri tidak mencatatnya di FirmanNya.

(berkata kepada Pembina 3) Nah,...coba sekarang giliranmu...mana datanya..

Pembina 3 : Ini data hasil penelitian saya....

Tayangkan gambar clip “Keturunan Set”

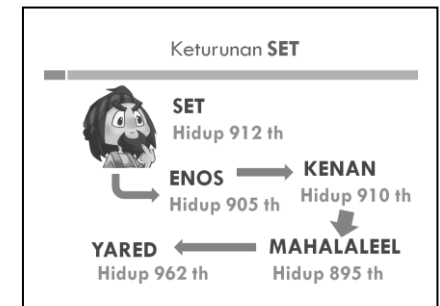
Pembina 1 : nah...yang ini berbeda...tahu teman-teman di mana bedanya dengan tampilan data nama-nama yang pertama ? (bertanya kepada anak-anak)

Ya...betul...untuk daftar yang ini, sekalipun prestasinya tidak “WAH..” seperti yang pertama, tapi umurnya semuanya tercatat berapa lama usianya.

Berarti daftar nama-nama yang mana yang betul-betul adalah orang-orang yang melakukan hal yang berharga bagi Allah ? Keturunan Kain atau Keturunan Set ? Kedua-duanya adalah anak dari Adam dan Hawa.

Ya...betul.....keturunan dari Set (Pembina 3 girang karena menang).

Sebentar...sebentar.....kita semua di sini ingin tahu, kenapa Allah lebih menghargai keturunan Set daripada keturunan Kain ? padahal kalau secara prestasi manusia hebat sekali keturunan Kain..



Pembina 3 : Ya...saya tahu jawabannya... Yuk kita baca sama-sama jawabannya di Yohanes 4:23

Mengajak anak-anak membaca bersama-sama

: orang-orang yang punya hubungan baik dengan Allah,...itu yang menyenangkan hatiNYA dan tentunya saat-saat berharga ini tidak pernah dilupakan oleh Allah, sehingga IA mencatatnya dalam alkitab umur mereka selama di dunia, karena setiap hari Allah menikmati hubungan yang dibangun dengan orang-orang ini.

Pembina 1 : Wah hebat...yah,...ternyata bagi Allah kalau kita punya hubungan yang baik dengan Tuhan lebih berharga bagi DIA daripada semua prestasi yang bisa kita dapatkan di dunia. Karena inilah kerinduan hati Bapa di sorga.

Altar Call

Tantanglah anak-anak yang selama ini tidak sungguh-sungguh dalam berdoa, baca alkitab atau beribadah, supaya bertobat memperbaiki hubungannya dengan Allah, karena itulah yang paling berarti bagi Allah.

AYAT HAFALAN:

Maxmur 73:26

Sekalipun dagingku dan hatiku habis lenyap, gunung batuku dan bagianku tetaplah Allah selama-lamanya.

5. INVESTIGASI

Diskusikan hal ini dalam kelompok kecil: *(tayangkan gambar INVESTIGASI)*

- Kenapa keturunan Set lebih menyenangkan hati Tuhan daripada keturunan Kain ?
- Sebutkan apa saja yang bisa kamu lakukan untuk menyenangkan hati Tuhan.

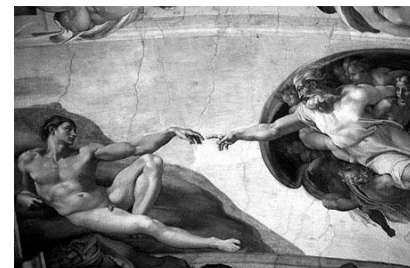


6. KOMITMEN

Isilah form komitmen dengan hal-hal tidak baik yang masih adik-adik lakukan di kolom kiri, sedangkan untuk hal-hal baru yang ingin dilakukan dan tentunya sesuai dengan kebenaran Firman di sebelah kanan.. Jangan lupa untuk setiap adik-adik menandatangani dan memberi tanggal di formnya masing-masing.. Setelah selesai mengisi form tersebut taruh ditengah-tengah untuk didoakan lalu form tersebut dikembalikan ke adik-adik supaya bisa disimpan dan dilakukan masing-masing.

MINGGU 3

God's precious masterpiece



AYAT KUNCI

Kejadian 1:27

Maka Allah menciptakan manusia itu menurut gambar-Nya, menurut gambar Allah diciptakan-Nya dia; laki-laki dan perempuan diciptakan-Nya mereka.

SASARAN TEMA

Anak mengerti Kerinduan Hati Allah untuk menduplikasi HIDUPNYA

1. RENUNGAN PEMBINA

Renungkan: Kej 1:27, Maz 49:21, Ayub 32:8, Kej 2:7

- Bacalah kedua ayat ini, menurut anda apakah yang membedakan manusia dengan makhluk ciptaanNYa yang lain ?
- Menurut anda mengapa Allah membuat adanya perbedaan seperti itu ?
- Menurut Ayub 32:8, darimanakah datangnya pengertian bagi manusia ?
- Lebih lanjut jika dibaca dari Kejadian 2:7, kita akan tahu darimanakah datangnya itu semua.
- Menurut anda, karena perbedaan dari hidup manusia karena adanya “kehidupan Allah” yang dihembuskan, apakah tujuan Allah berikan hidupNYA kepada ciptaanNYA ini ?

2. PERSIAPAN

Object Lesson & Ceritakan:

VCD Ilustrasi Ibadah

3. ACTIVATE

- GAME

“Segambar dan Serupa”

- Tujuan:
- Cara Main:

Alat dan bahan:

- Tidak ada

Tujuan:

Anak mengerti bahwa segambar dan serupa artinya menjadi cerminan atas diri penciptanya

Cara Bermain:

- Semua anak dalam posisi berdiri
- Pemimpin GAME berperan sebagai Allah, berdiri di muka ruang ibadah.
- Jika pemimpin GAME menggerakkan anggota tubuhnya, maka semua ciptaannya (anak-anak yang hadir) harus mengikuti persis seperti yang di-contohkan.
- Prmimpin GAME lakukan gerakan-gerakan mulai dari yang ederhana sampai yang rumit, lebih seru jika diiringi oleh lagu yang berirama cepat untuk GAME.
- Pembina dapat memilih 3 atau 5 anak yang dapat menirukan hampir tanpa salah dan cepat gerakan Pembina yang memimpin GAME.

Lagu :

- God Made Me Special
- Good Good Friend
- RAJA DI HIDUPKU (KEGA WORSHIP)
- Mengejar HadirMU



Kata kunci :

Aku ciptaan TUHAN yang berharga

(sebaiknya pembina menciptakan gaya sendiri untuk menolong anak-anak mudah mengingat selama 1 minggu)

Object Lesson:

- **Tujuan:**

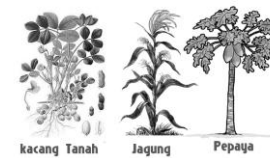
Anak menyadari bahwa serupa dan segambar artinya kehadirannya mewakili keberadaan penciptanya

- **Cara Menjelaskan:**

- Tayangkan Gambar ‘Tanaman 01’ berikan kesempatan kepada anak-anak supaya mereka menebak nama tanaman yang ditampilkan dalam gambar



- Tayangkan Gambar “Tanaman 02” yang merupakan jawaban nama tanaman yang dimaksud



- Tayangkan Gambar “Tanaman 03” yang adalah gambar ketiga tanaman tersebut yang masih kecil tumbuh dari masing-masing biji mereka



- Tayangkan Gambar “Tanaman 04” dan berikan kesempatan kepada anak-anak untuk menebak manakah asal tanaman anakan tersebut, bisa juga anak-anak dibentuk dalam kelompok-kelompok dan dibuat seperti quiz



- Setelah selesai, tanyakan darimana mereka bisa mengetahui bahwa tanaman anakan ini berasal dari tanaman induknya ? dari jawaban anak-anak itu untuk menjelaskan demikian juga kita sebagai manusia apalagi sudah lahir baru pasti ada hal-hal yang sangat khas yang dapat membuat orang lain dapat mengenal Allah, misalnya “Dapat Mengampuni”, dapat mengasihi dan sebagainya

4. CERITAKAN

Seorang Pembina dengan semangat maju ke depan

Pembina membanggakan hebatnya binatang yang mampu melakukan hal-hal yang hebat, dengan gaya sombong ia membanggakan binatang-binatang sebagai ciptaan Tuhan yang terhenat. Sebagai buktinya, Pertama-tama Pembina ini menayangkan sebuah clip.

Tayangkan clip “Anjing bermain Selancar”

Lihat...hebat bukan,...siapa di sini yang bisa bermain selancar air ?
Kalah semua yah dengan anjing ini...

Ini lihat lagi..

Tayangkan clip “Kakaktua bermain puzzle kawat”

Ini lebih keren...burung bisa membuka puzzle kawat yang susah seperti ini.. saya saja tidak bisa...ck..ck
Nah,..kalau tadi kan ketrampilan,..nah yang ini lebih hebat lagi, punya sifat yang lebih hebat dari manusia...nih..

Tayangkan clip “Anjing dan Monyet Menahan diri”

Mana ada...anak yang sanggup tahan diri kalau didepannya dikasih banyak ice cream atau permen...wuuh,..kalah deh sama anjing dan monyet ini

Kalau yang ini ada filmnya,...HACHIKO,..siapa yang sudah pernah nonton filmnya..?

Tayangkan clip HACHIKO- anjing setia

Hachiko, nama anjing ini bisa setia menunggu tuannya selama 10 tahun di tempat yang sama...ck...ck...hebat kan.. Bisa jadi manusia sebenarnya bukan ciptaan Allah yang paling hebat.

Seorang Pembina berdiri di samping Pembina pertama.

Hei,..tunggu dulu,..memang binatang-binatang itu hebat, tapi biar bagaimanapun saya akan tunjukkan bahwa sehebat-hebatnya binatang, tetap manusia adalah ciptaan Tuhan yang paling mulia.

Tayangkan Gambar “Anjing berdoa sebelum makan”

Mana ada anjing bisa bersyukur kepada Tuhan karena makanan yang diberikan buat dia, apalagi berdoa seperti gambar ini.



Tayangkan Gambar ‘Anjing bertobat’

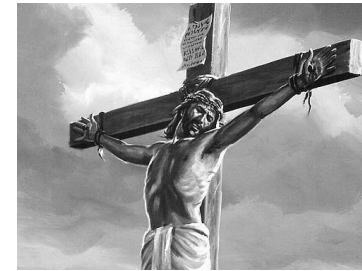
Juga mana ada di kebaktian kita lihat ada anjing yang menangis karena bertobat atas dosa-dosanya. Tidak ada,..bukan ?



Tayangkan gambar “Yesus disalib”

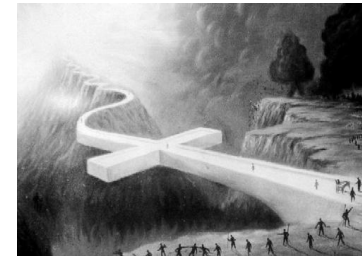
Yuk...kita buka alkitab,...baca sama-sama di Yohanes 3:16 (*membaca alkitab bersama-sama*)

Perhatikan, Yesus dikirim ke dunia untuk mati di kayu salib untuk menanggung dosa manusia bukan binatang-binatang itu.



Tayangkan gambar “Jalan ke Surga”

Dan yang memperoleh anugerah untuk bisa masuk ke surga bukannya binatang tapi manusia.



Jadi sudah jelaskan,..bahwa manusia memang adalah ciptaan Allah yang paling mulia karena serupa dan segambar dengan Allah, supaya Allah bisa bersekutu, bergaul dengan ciptaanNYA yang ini.

Altar Call

Doakanlah anak-anak yang selama ini merasa minder karena sering diejek oleh orang lain, doakan supaya mereka menyadari bahwa mereka sangat ebrharga bagi Allah.

AYAT HAFALAN:

Kejadian 1:27

Maka Allah menciptakan manusia itu menurut gambar-Nya, menurut gambar Allah diciptakan-Nya dia; laki-laki dan perempuan diciptakan-Nya mereka.

5. INVESTIGASI

Diskusikan hal ini dalam kelompok kecil: (*tayangkan gambar INVESTIGASI*)

- Mengapa Allah menciptakan manusia serupa dan segambarNYA ?



6. KOMITMEN

Isilah form komitmen dengan hal-hal tidak baik yang masih adik-adik lakukan di kolom kiri, sedangkan untuk hal-hal baru yang ingin dilakukan dan tentunya sesuai dengan kebenaran Firman di sebelah kanan.. Jangan lupa untuk setiap adik-adik menandatangani dan memberi tanggal di formnya masing-masing.. Setelah selesai mengisi form tersebut taruh ditengah-tengah untuk didoakan lalu form tersebut dikembalikan ke adik-adik supaya bisa disimpan dan dilakukan masing-masing

MINGGU 4

The Most Vital Connection



AYAT KUNCI

Mazmur 51 : 13

Janganlah membuang aku dari hadapan-Mu, dan janganlah mengambil roh-Mu yang kudus dari padaku!

SASARAN TEMA

Anak mengerti betapa pentingnya komunikasi antara manusia dengan Allah, dan juga komunikasi antar sesama manusia.

1. RENUNGAN PEMBINA

Renungkan: Mazmur 51 : 13, Yeremia 33 : 3

- Sebenarnya apakah yang menjadi kerinduan terdalam Daud dalam Mazmur ini?
- Menurut Anda, apakah yang menjadi prioritas utama dalam hidup Daud hingga ia dapat menuliskan Mazmur 51 : 13?
- Apakah prioritas utama dalam hidup Anda sama seperti prioritas dalam hidup Daud?
- Tahukah Anda apa yang akan Tuhan lakukan apabila kita berseru kepada-Nya? Renungkanlah Yeremia 33 : 3..
- Komunikasi yang baik adalah komunikasi yang dibangun dan bukanlah sesuatu yang hadir secara otomatis. Komunikasikanlah kerinduan Anda terhadap anak-anak yang Anda layani kepada Tuhan dan lihat pekerjaan-Nya sepanjang minggu ini ☺

2. PERSIAPAN

ACTIVE

- Game # 01 ""
 - Alat dan bahan:
 - Tali rafia 2 gulung sedang berbeda warna

Pembina harap perhatikan cara mainnya dan perhitungkan jumlah anak yang ada di ibadah, supaya besar gulungan tali rafia bisa diperkirakan, sehingga tidak terlalu kecil sehingga cepat selesai atau terlalu besar jadi kelamaan

3. ACTIVATE

- GAME

“Hubungan yang menyatukan”

- Tujuan:

Anak menyadari bahwa untuk dapat memenangkan GAME ini setiap anggota harus terikat oleh tali yang adalah kasih Tuhan melalui komunikasi yang dibangun

- Cara Bermain:

- Anak-anak dalam ibadah dibagi menjadi 2 buah kelompok (tapi jika jumlah anak banyak, dan ruangan tidak cukup panjang untuk memuat barisan anak-anak maka kelompok bisa ditambah menjadi 3 atau 4 kelompok)
- Anak-anak membentuk barisan satu-satu dengan posisi berdiri berjajar menghadap ke muka
- Anak yang paling depan akan diberikan gulungan tali rafia
- Anak yang menerima gulungan harus memberikan kepada temannya yang di belaka belakang dan diberikan melalui atas kepala.
- Anak di belakangnya setelah menerima gulungan tali rafia memberikan kepada temannya yang ada di belakangnya melalui antara kedua kakinya, demikian terus sebaliknya.



- PERHATIKAN: (lihat gambar di sebelah) selama gulungan rafia dioperkan, biarkan tali terulur sampai akhirnya tali tersebut habis
- Kelompok yang paling dahulu menghabiskan gulungan rafia dengan cara dioper sesuai petunjuk adalah kelompok yang memenangkan pertandingan

Lagu :

- God Made Me Special
- Good Good Friend
- Sungguh Nyata
- Selamat Pagi Bapa

Kata kunci :

Yang Penting aku dan DIA...OK!

4. CERITAKAN

Kejadian 2 Samuel 5 : 17 – 25, Mazmur 51 : 13

Berikan waktu selama 10 menit untuk setiap anak membaca alkitabnya masing-masing dari 2 Samuel 5 : 17 – 25...

Lalu bagikan lembaran teka-teki silang yang harus diisi anak-anak beserta alat tulisnya..

*Pengisian TTS dilakukan masing-masing anak tanpa diskusi,
berikan waktu 5 menit dan tidak boleh lebih..*

Nah karena Daud mendengar dan menuruti apa yang Tuhan katakan maka ia dan bangsa Israel menang melawan bangsa Filistin.. Selanjutnya bangsa Filistin menyerang untuk yang kedua kalinya dan Daud pun melakukan hal yang sama..

Tayangkankan gambar ‘Daud berdoa kedua kali’

Ia kembali berkomunikasi dan bertanya pada Tuhan apa yang harus ia lakukan.. Tuhan memberitahu semua hal yang harus dilakukan Daud, mulai dari berjalan memutar, bersembunyi terlebih dahulu, hingga akhirnya Daud harus keluar dari persembunyian karena Allah sendiri sudah memukul kalah orang Filistin..



Kemenangan pun menjadi milik Daud dan bangsa Israel..

Siapa disini yang ingin sekali mengalami kemenangan dan keberhasilan seperti Daud??



Rahasiannya adalah terus berkomunikasi dengan Tuhan karena komunikasi tersebut merupakan hal yang terpenting dalam hidup ini.. Tanpa berkomunikasi dengan Tuhan, tidak akan ada kemenangan, tidak akan ada keberhasilan, tidak akan ada damai sejahtera, dan tidak akan ada sukacita, melainkan hanya ada kesusahan dan penderitaan terus menerus.. Siapa yang mau hidupnya terus berkomunikasi dengan Allah?? Sebelumnya yuk kita baca Mazmur 51 : 13.. Ingatlah komunikasi dengan Allah seperti layaknya udara yang kita butuhkan untuk bernafas setiap harinya.. Mari berdoa ☺

Altar Call:

Tantang dan doakan anak-anak yang masih sulit melakukan 4M sebagai komunikasi mereka dengan Allah serta mereka yang sering bertengkar dengan orang lain (dengan ayah, ibu, kakak, adik, ataupun teman-temannya).

AYAT HAFALAN:

Mazmur 51 : 13

Janganlah membuang aku dari hadapan-Mu, dan janganlah mengambil roh-Mu yang kudus dari padaku!

5. INVESTIGASI & KOMITMEN

Bagilah anak-anak dalam kelompok kecil

Tayangkan gambar INVESTIGASI Mg 4

- Menurutmu apakah yang paling penting dalam hidup Daud dari cerita ini?
- Apakah yang Tuhan lakukan kepada Daud setelah Daud bertanya?
- Kapan kamu terakhir bertanya kepada Tuhan? Dalam hal apa ?
- Buatlah komitmen yang baru untuk berkomunikasi dengan Allah dan sesama terus menerus 😊

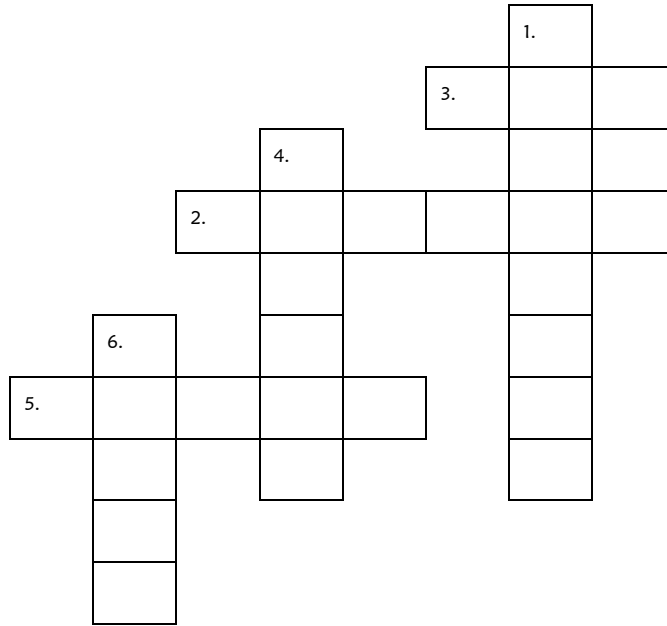


Apakah yang paling penting dalam hidup Daud dari cerita ini?

Apakah yang Tuhan lakukan setelah Daud bertanya?

Kapan terakhir kamu bertanya kepada Tuhan?
Tentang hal apa ?

LAMPIRAN TEKA-TEKI SILANG



1. Bangsa yang ingin menangkap Daud
2. Tempat bangsa yang ingin menangkap Daud berpencar dan ingin menyerang Daud
3. Asal nama tempat Baal-Perasim berasal dari perkataan Daud yaitu “Tuhan telah menerobos musuhku di depanku seperti menerobos”
4. Nama pohon tempat Daud bersembunyi sebelum memukul kalah orang Filistin
5. Tanda dari Tuhan supaya Daud keluar dari persembunyian adalah bunyi langkah kaki
6. Nama tempat terakhir Daud memukul kalah orang Filistin

MINGGU 5

The stupidest decision



AYAT KUNCI

Amsal 3 : 7

Janganlah engkau menganggap dirimu sendiri bijak, takutlah akan TUHAN dan jauhilah kejahatan;

SASARAN TEMA

Anak mengerti betapa bodoh dan fatalnya akibat dari “sok pinternya” manusia (tidak percaya sepenuhnya kepada Tuhan)

1. RENUNGAN PEMBINA

Renungkan: Amsal 3 : 7, Kejadian 3 : 1 - 24

- Seperti apakah kehidupan Anda hari-hari ini? Terhadap apakah Anda meletakkan pemikiran Anda sebagai dasar untuk bertindak?
- Masihkah Anda merasa bahwa diri Anda cukup bijak, sehingga seringkali melakukan sesuatu atas dasar pengetahuan dan pemikiran Anda sendiri?
- Bagaimana seharusnya Adam dan Hawa bersikap pada waktu itu, agar tidak terjadi kecacauan bagi diri mereka dan umat manusia?
- Ambil waktu untuk ngobrol dengan Tuhan, minta ampun jika Anda masih sering bersandar pada pengertian sendiri, dan minta hikmat Tuhan untuk menjadi teladan ☺

2. PERSIAPAN

ACTIVE

- Game “ Mencari Pasangan”
 - Alat dan bahan:
 - Saputangan besar atau kain untuk penutup mata sejumlah anak

3. ACTIVATE

• GAME

“Mencari Pasangan”

- Tujuan:

Anak menyadari bahwa betapa sulitnya menemukan teman “sejenis” jika tidak dapat melihat, seperti itulah akibat dari dosa yang diperbuat manusia membuatnya sulit untuk dapat menemukan Allah.

- Cara Bermain:

- Setiap anak mencari temannya berpasangan berdua-dua
- Setiap pasangan boleh memilih akan menjadi hewan yang mana dan memilih bunyi yang mau diucapkan, misalnya Sebagai anjing dan bersuara “Guk...guk...guk”
- Setelah epakat dan dipastikan tidak ada pasangan yang sama memilih suara binatangnya
- Setiap anak dipasang kain penutup mata



- Setelah semua anak ditutup matanya, maka pembina memisahkan pasangan-pasangan ini sehingga tidak lagi berdiri berduaan dalam pasangan
- Saat tanda dibunyikan, maka setiap anak harus menemukan teman pasangannya hanya dengan memperdengarkan suara yang sudah disepakati dan mencarinya dengan hanya mendengar.
- Pasangan yang lebih dahulu bertemu adalah pemenangnya.

Lagu :

1. T A A T = TAAT
2. God Made Me Special
3. Good Good Friend
4. RAJA DI HIDUPKU (KEGA WORSHIP)

Kata kunci :

Aku bijak karena Allah di dalamku

(sebaiknya pembina menciptakan gaya sendiri untuk menolong anak-anak mudah mengingat selama 1 minggu)

4. CERITAKAN

Kejadian 3 : 1 – 24

Seorang Pembina (Pembina 1) dengan pakaian kerja masuk dengan mengeluh didatangi oleh temannya (Pembina 2).

Pembina 2 : apa yang terjadi...?

Pembina 1 : HUUUH...Capek sekali kerja.....

Pembina 2 : Yah...namanya juga kerja.....

Pembina 1 : (sambil kipas-kipas) sebenarnya kenapa sih kerja itu jadi berat dan capek... Seandainya kita bisa cari tahu dari saat pertama kali manusia mulai bekerja,...tentu kita tahu penyebabnya...

Pembina 2 : ah...aku punya aide,..aku punya sesuatu yang hebat nih.... (sambil mengeluarkan handphonenya)..

Pembina 1 : Ah..apanya yang hebat itu kan Cuma hp biasa...

Pembina 2 : eh...tunggu dulu,..ini hp luar biasa,...bisa membawa kita ke jaman yang kita mau...

Pembina 1 : (tertarik) Mau dong....coba aku sini (merampas hp)... tolong bawa kami ke waktu di mana pertama kali manusia bekerja (bicara ke hp)

Pembina 2 : (panik)Jangan....

Muncul gambar "6.400 BC"

: Waaah.....kita ke 6.400 sebelum masehi....ini jaman apa yah....?



Muncul gambar "Taman Eden"

Pembina 1 : Kok di taman.....?



Pembina 2 : Oh...yah.....di Taman Eden.....

Masuklah Pembina yang berperan sebagai Adam dengan wajah muram

Pembina 1 : eh...maaf siapa nama bapak...?

Adam : oh...saya Adam...

Pembina 2 : Oooo...ini dia Adam...

Pembina 1 dan 2 mengamati adam dengan heran

Pembina 1 : Bapak adam...tapi kok...berbaju lengkap....? Kan seharusnya Adam telanjang....

Adam menghela nafas sedih lalu duduk, diikuti oleh Pembina 1 dan 2 ikutan duduk

Adam : itu dia...semua gara-gara keputusan saya yang bodoh....

Pembina 2 : Keputusan memakai baju itu keputusan yang bodoh...?

Pembina 1 : Bukan itu....Hussh...diam biarkan dia cerita...

Adam : jadi ceritanya begini, setelah Tuhan ciptakan saya dan ditaruh di Taman Eden yang indah itu (sambil menunjuk ke layar atau TV yang menayangkan gambar Taman Eden) saya sangat menikmati karena tersedia banyak sekali buah-buahan yang lezat.

Tampilkan Gambar “Adam makan buah”

: Saya bisa makan semua buah yang ada di Taman Eden...



Tampilkan Gambar “Pohon Pengetahuan Baik dan Jahat”

: Kecuali...buah dari Pohon pengetahuan Baik dan Jahat, inilah satu-satunya yang dilarang oleh Allah.



Tampilkan Gambar “Adam dan Hawa”

: Allah tahu bahwa saya membutuhkan teman, jadi tidak lama kemudian Allah ciptakan hawa untuk menjadi teman saya. Jadi waktu itu kami sangat menikmati hidup di taman itu bersama dengan Allah setiap waktu.



Tampilkan Gambar “Hawa dan Ular”

: Tapi sayangnya ada iblis yang berbentuk ular dan membujuk Hawa supaya memakan buah yang dilarang itu. Iblis membujuk Hawa bahwa kalau ia makan buah itu maka bisa jadi seperti Allah.



Tampilkan Gambar “Hawa makan Buah”

: Sayangnya Hawa mengambil keputusan yang bodoh dengan memakannya



Tampilkan gambar “Adam makan buah”

: Tapi yang lebih bodoh lagi, saya,...karena seharusnya saya melarang Hawa,..eh...malah saya ikut makan juga karena ingin jadi seperti Allah.



Tampilkan gambar “Adam dan hawa diusir”

Pembina 1 : Terus apa hukumannya..

Adam : Hukumannya para pria harus bekerja keras untuk bisa mencari makan dan para wanita harus mengalami sakit saat melahirkan, tapi itu belum apa-apa..



Pembina 2 : Terus...apalagi hukuman yang paling berat..?

Adam : Hubungan kami dengan Allah jadi terputus, dan kami diusir dari Taman Eden..

Pembina 1 : Dan yang terkena akibatnya sampai ke kami juga...yah?

Adam : Iya...(dengan sedih) Cuma karena tergoda jadi mengambil keputusan yang terbodoh..

Handphone berbunyi

Pembina 2 : Wah...waktunya sudah habis.... Kita sudah harus kembali ke jaman kita...

Adam keluar dan Pembina 1 dan 2 seperti putar-putar dan jatuh terduduk.

Altar Call:

Tantang anak-anak untuk bertobat dari dosa dan jangan lagi bermain-main dengan dosa

AYAT HAFALAN:

Amsal 3 : 7

Janganlah engkau menganggap dirimu sendiri bijak, takutlah akan TUHAN dan jauhilah kejahatan;

5. INVESTIGASI

Tayangkan gambar INVESTIGASI MINGGU 5

- Keputusan apakah yang diambil Adam sehingga mereka terusir dari Taman Eden ?



Keputusan apakah yang diambil Adam sehingga berakibat mereka diusir ?